

MYSET Regolamento

di Christian Giove

Comprate i titoli migliori, scambiateli al mercatino dell'usato e attivate gli effetti tematici delle carte! Quando il portafoglio sarà vuoto, il giocatore con la collezione più curata sarà il vincitore.

COMPONENTI

- 20 carte Gioco
- 4 carte Portafoglio



CARTE GIOCO

Ogni carta Gioco presenta in alto 6 categorie di giochi: Tematico (🎲), Strategico (🏠), Filler (🕒), Party (🎉), Narrativo (📖) e Puzzle (🧩). Una carta Gioco può far parte di più categorie e può avere più simboli all'interno della stessa categoria.

Ad esempio la carta Gioco "Luna" ha 2 simboli nella categoria Strategia e 1 simbolo nella categoria Puzzle.

ILLUSTRAZIONE

TITOLO

POSIZIONA UNA CARTA AD OGNI LATO DEL REGOLAMENTO

SCATOLA

EFFETTO TEMATICO

PREZZO

CATEGORIE

CARTE PORTAFOGLIO

Servono per tener traccia del budget e hanno valori da 10€ a 150€. Utilizzate la vostra Collezione per tenere traccia del budget residuo (*vedi esempio*).

PREPARAZIONE

Mescolate il mazzo delle carte Gioco.

Ogni giocatore prende:

- 1 carta Portafoglio e la posizione davanti a sé dal lato del portafoglio.
- 1 carta Gioco e la tiene in mano, senza farla vedere agli altri giocatori.

Posizionate 4 carte Gioco a faccia in su al centro del tavolo a formare il Mercatino. Formate un mazzo con le carte Gioco rimaste e mettetelo a fianco del Mercatino.

In base al numero di giocatori, il budget iniziale cambia come segue:

2 giocatori: 150€ **3 giocatori:** 130€ **4 giocatori:** 100€



COLLEZIONE
*Tutte le carte Gioco
che avete comprato.*

NOTE: *Durante la partita non si può mai superare il budget iniziale.*

Il giocatore che ha giocato più di recente ad un gioco presente tra le carte Gioco inizia la partita.

SVOLGIMENTO

Il gioco è diviso in round. Ogni round è composto dal turno di ogni giocatore. Durante il proprio turno, un giocatore può svolgere **due** delle seguenti azioni (potete svolgere più volte la stessa azione ad eccezione dell'azione Comprare):

- **PESCARRE:** pescate la prima carta dal mazzo e aggiungetela alla mano (il limite di carte in mano è 2).
NOTA: *se in qualsiasi momento vi trovate con 2 carte Gioco in mano, non vi sarà più possibile svolgere l'azione Pescare oppure attivare un effetto che vi farebbe pescare altre carte. Se per effetto di una carta attivata da un altro giocatore vi trovate con più di 2 carte in mano, scegliete e rimettete in fondo al mazzo quelle in eccesso, nell'ordine desiderato.*
- **SCAMBIARE:** scambiate **una o più carte** presenti nella vostra mano con **una** carta nel Mercatino. Il prezzo totale delle carte della vostra mano deve essere uguale o superiore al prezzo della carta presa dal Mercatino.
- **ATTIVARE:** attivate l'effetto di una carta Gioco presente nel Mercatino, poi mettetela in fondo al mazzo. Se nel Mercatino sono presenti meno di quattro carte, pescate dal mazzo fino ad avere nuovamente quattro.
- **COMPRIARE** (max 1 volta per turno): pagate il prezzo di una carta Gioco presente nella vostra mano e aggiungetela alla vostra Collezione. Tenete traccia del budget rimasto facendo scorrere la vostra Collezione sulla carta Portafoglio.

Una volta eseguite le due azioni, il turno passa al giocatore alla vostra sinistra.

FINE DELLA PARTITA

Il primo giocatore che rimane con un budget di 10€ o meno, smette di giocare. La partita termina non appena un secondo giocatore rimane con un budget di 10€ o meno. Completate il round in corso poi passate al calcolo dei punti vittoria.

2 GIOCATORI: la partita termina quando un giocatore rimane con un budget di 10€ o meno.

CALCOLO DEI PUNTI VITTORIA

Ogni giocatori può calcolare i Punti Vittoria (★) **solo da due categorie** a scelta. Per ogni categoria, si ottengono ★ in base alla quantità di simboli presenti (*vedi tabella*). Ogni giocatore riceve inoltre 5 ★ se la sua collezione ha almeno un simbolo in tutte e sei le categorie (*vedi immagine*). Risolvete i pareggi come segue: vince il giocatore con più budget residuo poi il giocatore con più carte nella sua collezione.

2 Giocatori: +1 ★ per ogni 20€ rimasti (arrotondati per difetto).



EDIZIONI

MYSET è un gioco promozionale. Non sarà mai in vendita. **Diffondi l'idea!**

© 2019 Magic Store srl | www.msedizioni.it | info@msedizioni.it

Numero di Simboli	1	2	3	4	5	6
Punti Vittoria	1	3	5	8	11	15

/ ★ : 1/1 - 2/3 - 3/5 - 4/8 - 5/11 - 6/15

75€

70€

