

DOSSIER DEL RICEVITORE



NOME **Marcus Abrams**

USERNAME **t4p-r4ck**

ASPETTO
Maschio Afroamericano, sui 30 anni, muscoloso, taglio da marine, conservatore, cishet, senza senso dell'umorismo, prevedibile.

STORIA
Comanda dalle retrovie, raptus omicidi, studi in seminario lasciati nel '76, ultimo non bianco ammesso alla scuola militare nel '77, ha disertato nell'81.

RELAZIONE

RICEVITORE

INVOCATA?

	PER		<input type="checkbox"/>

INNESCARE UNA RELAZIONE

- Cameratismo:** il tuo compagno ottiene 0 o meno successi.
- Cotta:** il tuo compagno riduce il tuo Pericolo di 3 o più.
- Curiosità:** il tuo compagno invoca una Relazione.
- Risentimento:** il Pericolo del tuo compagno è ≤ a metà del tuo, ma non 0.
- Ispirazione:** il tuo compagno invoca un'archivio.
- Rivalità:** il tuo compagno ottiene 3 o più successi.
- Protezione:** il tuo compagno raggiunge Pericolo 10 o più.
- Invocare** una relazione permette di ottenere 5 successi automatici invece di eseguire una ED.

COMBATTIMENTO

ELUSIONE

INTRIGO

AGGRESSIVITÀ

+3 progresso e +1 per ogni successo ma +3 Pericolo a te stesso.

ASSALTARE
5

IRROMPERE
4

AFFRONTARE
3

ASTUZIA

+1 progresso per ogni successo.

AGGIRARE
4

INFILTRARE
3

SPIARE
2

GIUDIZIO

-1 Pericolo oppure +1 capacità di trasmissione a te stesso per ogni successo.

RIORGANIZZARSI
2

MIMETIZZARSI
2

CONFONDERSI
2

VALORE

-1 Pericolo a un compagno per ogni successo

PROTEGGERE
5

DISTRARRE
4

SOSTENERE
3

ARMAMENTI

PERIFERICHE
M16
Aggirare
+ Caricatore
Proteggere
Giubbotto in Kevlar
Riorganizzarsi

PERIFERICHE

PERIFERICHE

PUNTI AGGIORNAMENTO

ARCHIVIO
Forze Speciali

ARCHIVIO

ARCHIVIO

BLADE

<p>Tessuto Cibernetic -1 Pericolo ad inizio round nelle Scene di Combattimento</p>	<p>Occhi della Gorgone Proteggere Riduce il Pericolo a due alleati</p>

SUBROUTINE

Telaio a Prova d'Impatto	COSTO 2 3	FORZA 3
Scambio di Frequenza	2 3	3
	2 3	
	2 3	

SUBROUTINE DEFINITIVA

Colossus
PROCESSATA
PROCESSATA
PRONTA

- Una periferica converte un fallimento in un successo
- Un archivio conta ogni 10 come 2 successi

TRASMISSIONE

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

DOSSIER DEL RICEVITORE



NOME **Conroy Wilkes**

USERNAME **z1pp3r**

ASPETTO
Maschio caucasico, sui 30 anni, mullet, spericolato, veste di jeans, non sono razzista ma... , cishet.

STORIA
Ex-tossico, batterista jazz, giocatore d'azzardo, tecnico TV, è un po' razzista.

RELAZIONE

RICEVITORE

INVOCATA?

	PER		<input type="checkbox"/>

INNESCARE UNA RELAZIONE

- Cameratismo:** il tuo compagno ottiene 0 o meno successi.
- Cotta:** il tuo compagno riduce il tuo Pericolo di 3 o più.
- Curiosità:** il tuo compagno invoca una Relazione.
- Risentimento:** il Pericolo del tuo compagno è ≤ a metà del tuo, ma non 0.
- Ispirazione:** il tuo compagno invoca un'archivio.
- Rivalità:** il tuo compagno ottiene 3 o più successi.
- Protezione:** il tuo compagno raggiunge Pericolo 10 o più.
- Invocare** una relazione permette di ottenere 5 successi automatici invece di eseguire una ED.

COMBATTIMENTO

ELUSIONE

INTRIGO

AGGRESSIVITÀ

+3 progresso e +1 per ogni successo ma +3 Pericolo a te stesso.

ASSALTARE



4

IRROMPERE



4

AFFRONTARE



4

ASTUZIA

+1 progresso per ogni successo.

AGGIRARE



4

INFILTRARE



5

SPIARE



3

GIUDIZIO

-1 Pericolo oppure +1 capacità di trasmissione a te stesso per ogni successo.

RIORGANIZZARSI



3

MIMETIZZARSI



3

CONFONDERSI



3

VALORE

-1 Pericolo a un compagno per ogni successo

PROTEGGERE



2

DISTRARRE



2

SOSTENERE



2

ARMAMENTI

PERIFERICHE

Machete
Assaltare

PERIFERICHE

Set di Attrezzi
Infiltrare

PERIFERICHE

Mazzo di Carte
Confondersi

PUNTI AGGIORNAMENTO

ARCHIVIO

Galeotto

ARCHIVIO

ARCHIVIO

BLADE

Raffreddamento a Liquido
Continua a giocare con 10 o + Pericolo

Configurazione Gravitazionale
Irrompere
Moltiplica i successi per 2

SUBROUTINE

Teletrasporto Catodico

COSTO
2
3

FORZA
3

Ultima Chiamata

2
3

3

Domatore di Cavi

2
3

3

2
3

SUBROUTINE DEFINITIVA

Spettro del Glitch

PROCESSATA

PROCESSATA

PRONTA

■ Una periferica converte un fallimento in un successo

● Un archivio conta ogni 10 come 2 successi

TRASMISSIONE

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

DOSSIER DEL RICEVITORE



NOME **Izabel Araujo**

USERNAME **r1v3the4d**

ASPETTO
Donna transgender, brasiliana, sui 20 anni, alta, vestiti militari, rozza, dice parolacce in portoghese.

STORIA
Sindacalista in Brasile, emigrata negli USA come uomo, picchiata e incarcerata durante la transizione, ama i cartoni del sabato mattina, etero.

RELAZIONE

RICEVITORE

INVOCATA?

	PER		<input type="checkbox"/>

INNESCARE UNA RELAZIONE

- Cameratismo:** il tuo compagno ottiene 0 o meno successi.
- Cotta:** il tuo compagno riduce il tuo Pericolo di 3 o più.
- Curiosità:** il tuo compagno invoca una Relazione.
- Risentimento:** il Pericolo del tuo compagno è ≤ a metà del tuo, ma non 0.
- Ispirazione:** il tuo compagno invoca un'archivio.
- Rivalità:** il tuo compagno ottiene 3 o più successi.
- Protezione:** il tuo compagno raggiunge Pericolo 10 o più.
- Invocare** una relazione permette di ottenere 5 successi automatici invece di eseguire una ED.

COMBATTIMENTO

ELUSIONE

INTRIGO

AGGRESSIVITÀ

+3 progresso e +1 per ogni successo ma +3 Pericolo a te stesso.

ASSALTARE
3

IRROMPERE
2

AFFRONTARE
1

ASTUZIA

+1 progresso per ogni successo.

AGGIRARE
3

INFILTRARE
3

SPIARE
3

GIUDIZIO

-1 Pericolo oppure +1 capacità di trasmissione a te stesso per ogni successo.

RIORGANIZZARSI
4

MIMETIZZARSI
5

CONFONDERSI
3

VALORE

-1 Pericolo a un compagno per ogni successo

PROTEGGERE
5

DISTRARRE
4

SOSTENERE
3

ARMAMENTI

PERIFERICHE
Remington
Aggirare

PERIFERICHE
Coltello Multiuso
Infiltrare

PERIFERICHE
Anfibi
Sostenere

PUNTI AGGIORNAMENTO

ARCHIVIO
Ragazzo di strada

ARCHIVIO
Ragazzo di strada

ARCHIVIO

BLADE

Vista Sonica
Distrarre
Riduce il Pericolo a due alleati

Schermoplacche
Riorganizzarsi
Recuperi sia Pericolo che Capacità di Trasmissione

SUBROUTINE

Videodrome COSTO 2/3 FORZA 3

Claymore Catodica COSTO 2/3 FORZA 3

Percezione Elettrica COSTO 2/3 FORZA 3

COSTO 2/3 FORZA

SUBROUTINE DEFINITIVA

Mietitore
PROCESSATA → PROCESSATA → PRONTA

■ Una periferica converte un fallimento in un successo

● Un archivio conta ogni 10 come 2 successi

TRASMISSIONE

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10