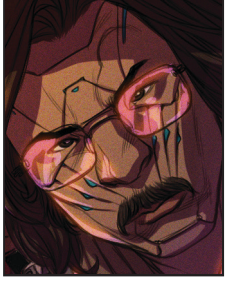


DOSSIER DEL RICEVITORE



NOME **Kosai Mao**

USERNAME **cl34n3R**

ASPETTO
Maschio asiatico, sui 40 anni, baffi, taciturno, occhiali spessi, guanti senza dita, disinteressato al sesso.

STORIA
Sys OP di un BBS privato, commerciante, appassionato di cinema, cuoco esperto, ufficiale dell'intelligence sotto Pol Pot, fuggito negli USA, bisessuale.

RELAZIONE

RICEVITORE

INVOCATA?

| | | | |
|--|-----|--|--|
| | PER | | |
| | PER | | |
| | PER | | |
| | PER | | |

INNESCARE UNA RELAZIONE

- Cameratismo:** il tuo compagno ottiene 0 o meno successi.
 - Cotta:** il tuo compagno riduce il tuo Pericolo di 3 o più.
 - Curiosità:** il tuo compagno invoca una Relazione.
 - Risentimento:** il Pericolo del tuo compagno è \leq a metà del tuo, ma non 0.
 - Ispirazione:** il tuo compagno invoca un'archivio.
 - Rivalità:** il tuo compagno ottiene 3 o più successi.
 - Protezione:** il tuo compagno raggiunge Pericolo 10 o più.
- Invocare** una relazione permette di ottenere 5 successi automatici invece di eseguire una ED.

COMBATTIMENTO

ELUSIONE

INTRIGO

AGGRESSIVITÀ

+3 progresso e +1 per ogni successo ma +3 Pericolo a te stesso.

ASSALTARE
2

IRROMPERE
2

AFFRONTARE
2

ASTUZIA

+1 progresso per ogni successo.

AGGIRARE
3

INFILTRARE
4

SPIARE
5

GIUDIZIO

-1 Pericolo oppure +1 capacità di trasmissione a te stesso per ogni successo.

RIORGANIZZARSI
3

MIMETIZZARSI
4

CONFONDERSI
5

VALORE

-1 Pericolo a un compagno per ogni successo

PROTEGGERE
3

DISTRARRE
4

SOSTENERE
2

ARMAMENTI

PERIFERICHE
Walther PPK
Aggirare

PERIFERICHE
+ Silenziatore
Infiltrare

PERIFERICHE
BBS Privato
Spiare

PUNTI AGGIORNAMENTO

ARCHIVIO

ARCHIVIO
Controspionaggio

ARCHIVIO

BLADE

Proiettore Residuale
Aggirare
Riduce anche il proprio Pericolo

Tessuto Ipnotico
-1 Pericolo ad inizio round nelle Scene di Intrigo

SUBROUTINE

Cimice COSTO 2/3 FORZA 3

Onde Subliminali COSTO 2/3 FORZA 3

La Rivolta delle Macchine COSTO 2/3 FORZA 3

COSTO 2/3 FORZA

SUBROUTINE DEFINITIVA

Scomposizione Digitale
PROCESSATA PROCESSATA PRONTA

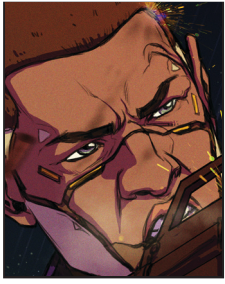
■ Una periferica converte un fallimento in un successo

● Un archivio conta ogni 10 come 2 successi

TRASMISSIONE



DOSSIER DEL RICEVITORE



NOME **Marcus Abrams**

USERNAME **t4p-r4ck**

ASPETTO
Maschio Afroamericano, sui 30 anni, muscoloso, taglio da marine, conservatore, cishet, senza senso dell'umorismo, prevedibile.

STORIA
Comanda dalle retrovie, raptus omicidi, studi in seminario lasciati nel '76, ultimo non bianco ammesso alla scuola militare nel '77, ha disertato nell'81.

RELAZIONE

RICEVITORE

INVOCATA?

| | | | |
|--|-----|--|--------------------------|
| | PER | | <input type="checkbox"/> |
| | PER | | <input type="checkbox"/> |
| | PER | | <input type="checkbox"/> |
| | PER | | <input type="checkbox"/> |

INNESCARE UNA RELAZIONE

Cameratismo: il tuo compagno ottiene 0 o meno successi.
Cotta: il tuo compagno riduce il tuo Pericolo di 3 o più.
Curiosità: il tuo compagno invoca una Relazione.
Risentimento: il Pericolo del tuo compagno è ≤ a metà del tuo, ma non 0.
Ispirazione: il tuo compagno invoca un'archivio.
Rivalità: il tuo compagno ottiene 3 o più successi.
Protezione: il tuo compagno raggiunge Pericolo 10 o più.
Invocare una relazione permette di ottenere 5 successi automatici invece di eseguire una ED.

COMBATTIMENTO

ELUSIONE

INTRIGO

AGGRESSIVITÀ

+3 progresso e +1 per ogni successo ma +3 Pericolo a te stesso.

| | | |
|----------------|----------------|-----------------|
| ASSALTARE 5 | IRROMPERE 4 | AFFRONTARE 3 |
|----------------|----------------|-----------------|

ASTUZIA

+1 progresso per ogni successo.

| | | |
|---------------|-----------------|-------------|
| AGGIRARE 4 | INFILTRARE 3 | SPIARE 2 |
|---------------|-----------------|-------------|

GIUDIZIO

-1 Pericolo oppure +1 capacità di trasmissione a te stesso per ogni successo.

| | | |
|---------------------|-------------------|------------------|
| RIORGANIZZARSI 2 | MIMETIZZARSI 2 | CONFONDERSI 2 |
|---------------------|-------------------|------------------|

VALORE

-1 Pericolo a un compagno per ogni successo

| | | |
|-----------------|----------------|----------------|
| PROTEGGERE 5 | DISTRARRE 4 | SOSTENERE 3 |
|-----------------|----------------|----------------|

ARMAMENTI

| | | |
|---|--------------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> PERIFERICHE M16 <i>Aggirare</i> + Caricatore <i>Proteggere</i> Giubbotto in Kevlar <i>Riorganizzarsi</i> | <input type="checkbox"/> PERIFERICHE | <input type="checkbox"/> PERIFERICHE |
|---|--------------------------------------|--------------------------------------|

PUNTI AGGIORNAMENTO

| | | |
|--|--------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> ARCHIVIO Forze Speciali | <input type="radio"/> ARCHIVIO | <input type="radio"/> ARCHIVIO |
|--|--------------------------------|--------------------------------|

BLADE

| | |
|--|--|
| Tessuto Cibernetic -1 Pericolo ad inizio round nelle Scene di Combattimento | Occhi della Gorgone <i>Proteggere</i> Riduce il Pericolo a due alleati |
| (Empty) | (Empty) |

SUBROUTINE

| | | |
|--------------------------|---------|---------|
| Telaio a Prova d'Impatto | COSTO 2 | FORZA 3 |
| Scambio di Frequenza | 2 | 3 |
| | 2 | 3 |
| | 2 | 3 |

SUBROUTINE DEFINITIVA

| |
|----------------------------------|
| Colossus |
| PROCESSATA → PROCESSATA → PRONTA |

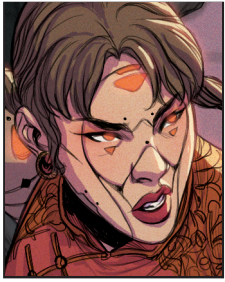
■ Una periferica converte un fallimento in un successo

● Un archivio conta ogni 10 come 2 successi

TRASMISSIONE

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|

DOSSIER DEL RICEVITORE



NOME **Jamie Bennington**

USERNAME **slr3n**

ASPETTO
Donna caucasica, sui 30 anni, capelli castani, introversa, abbigliamento hippy, cishet.

STORIA
Madre single, laureata in legge, imbranata, maga del flipper, amante del porno, ha vissuto in una comune, giocatrice di ruolo, lesbica.

RELAZIONE

RICEVITORE

INVOCATA?

| | | | |
|--|-----|--|--------------------------|
| | PER | | <input type="checkbox"/> |
| | PER | | <input type="checkbox"/> |
| | PER | | <input type="checkbox"/> |
| | PER | | <input type="checkbox"/> |

INNESCARE UNA RELAZIONE

Cameratismo: il tuo compagno ottiene 0 o meno successi.
Cotta: il tuo compagno riduce il tuo Pericolo di 3 o più.
Curiosità: il tuo compagno invoca una Relazione.
Risentimento: il Pericolo del tuo compagno è ≤ a metà del tuo, ma non 0.
Ispirazione: il tuo compagno invoca un'archivio.
Rivalità: il tuo compagno ottiene 3 o più successi.
Protezione: il tuo compagno raggiunge Pericolo 10 o più.
Invocare una relazione permette di ottenere 5 successi automatici invece di eseguire una ED.

COMBATTIMENTO

ELUSIONE

INTRIGO

AGGRESSIVITÀ

+3 progresso e +1 per ogni successo ma +3 Pericolo a te stesso.

ASSALTARE
2

IRROMPERE
2

AFFRONTARE
2

ASTUZIA

+1 progresso per ogni successo.

AGGIRARE
3

INFILTRARE
5

SPIARE
4

GIUDIZIO

-1 Pericolo oppure +1 capacità di trasmissione a te stesso per ogni successo.

RIORGANIZZARSI
4

MIMETIZZARSI
4

CONFONDERSI
4

VALORE

-1 Pericolo a un compagno per ogni successo

PROTEGGERE
2

DISTRARRE
4

SOSTENERE
3

ARMAMENTI

PERIFERICHE
SMG
Assaltare

PERIFERICHE
Cappotto Nero
Mimetizzarsi

PERIFERICHE
Registratore
Spiare

PUNTI AGGIORNAMENTO

ARCHIVIO

ARCHIVIO

ARCHIVIO
Avvocato

BLADE

Riflesso Fantasma
-1 Pericolo ad inizio round nelle Scene di Elusione

Occhi del Serpente Spiare
Riduce anche il Pericolo

SUBROUTINE

Slow Motion COSTO 2 FORZA 3

Sistema di Configurazione COSTO 2 FORZA 3

COSTO 2 FORZA 3

COSTO 2 FORZA 3

SUBROUTINE DEFINITIVA

Guerra Fredda
 PROCESSATA → PROCESSATA → PRONTA

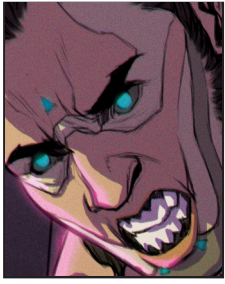
■ Una periferica converte un fallimento in un successo

● Un archivio conta ogni 10 come 2 successi

TRASMISSIONE

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

DOSSIER DEL RICEVITORE



NOME **Conroy Wilkes**

USERNAME **z1pp3r**

ASPETTO
Maschio caucasico, sui 30 anni, mullet, spericolato, veste di jeans, non sono razzista ma... , cishet.

STORIA
Ex-tossico, batterista jazz, giocatore d'azzardo, tecnico TV, è un po' razzista.

RELAZIONE

RICEVITORE

INVOCATA?

| | | | |
|--|-----|--|--------------------------|
| | PER | | <input type="checkbox"/> |
| | PER | | <input type="checkbox"/> |
| | PER | | <input type="checkbox"/> |
| | PER | | <input type="checkbox"/> |

INNESCARE UNA RELAZIONE

- Cameratismo:** il tuo compagno ottiene 0 o meno successi.
- Cotta:** il tuo compagno riduce il tuo Pericolo di 3 o più.
- Curiosità:** il tuo compagno invoca una Relazione.
- Risentimento:** il Pericolo del tuo compagno è ≤ a metà del tuo, ma non 0.
- Ispirazione:** il tuo compagno invoca un'archivio.
- Rivalità:** il tuo compagno ottiene 3 o più successi.
- Protezione:** il tuo compagno raggiunge Pericolo 10 o più.
- Invocare** una relazione permette di ottenere 5 successi automatici invece di eseguire una ED.

COMBATTIMENTO

ELUSIONE

INTRIGO

AGGRESSIVITÀ

+3 progresso e +1 per ogni successo ma +3 Pericolo a te stesso.

ASSALTARE

4

IRROMPERE

4

AFFRONTARE

4

ASTUZIA

+1 progresso per ogni successo.

AGGIRARE

4

INFILTRARE

5

SPIARE

3

GIUDIZIO

-1 Pericolo oppure +1 capacità di trasmissione a te stesso per ogni successo.

RIORGANIZZARSI

3

MIMETIZZARSI

3

CONFONDERSI

3

VALORE

-1 Pericolo a un compagno per ogni successo

PROTEGGERE

2

DISTRARRE

2

SOSTENERE

2

ARMAMENTI

PERIFERICHE
Machete
Assaltare

PERIFERICHE
Set di Attrezzi
Infiltrare

PERIFERICHE
Mazzo di Carte
Confondersi

PUNTI AGGIORNAMENTO

ARCHIVIO
Galeotto

ARCHIVIO

ARCHIVIO

BLADE

Raffreddamento a Liquido
Continua a giocare con 10 o + Pericolo

Configurazione Gravitazionale
Irrompere
Moltiplica i successi per 2

SUBROUTINE

Teletrasporto Catodico **COSTO** 2/3 **FORZA** 3

Ultima Chiamata **COSTO** 2/3 **FORZA** 3

Domatore di Cavi **COSTO** 2/3 **FORZA** 3

COSTO 2/3

SUBROUTINE DEFINITIVA

Spettro del Glitch

PROCESSATA → PROCESSATA → PRONTA

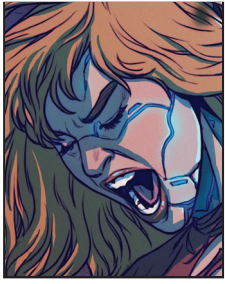
■ Una periferica converte un fallimento in un successo

● Un archivio conta ogni 10 come 2 successi

TRASMISSIONE

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

DOSSIER DEL RICEVITORE



NOME **Izabel Araujo**

USERNAME **r1v3the4d**

ASPETTO
Donna transgender, brasiliana, sui 20 anni, alta, vestiti militari, rozza, dice parolacce in portoghese.

STORIA
Sindacalista in Brasile, emigrata negli USA come uomo, picchiata e incarcerata durante la transizione, ama i cartoni del sabato mattina, etero.

RELAZIONE

RICEVITORE

INVOCATA?

| | | | |
|--|-----|--|--------------------------|
| | PER | | <input type="checkbox"/> |
| | PER | | <input type="checkbox"/> |
| | PER | | <input type="checkbox"/> |
| | PER | | <input type="checkbox"/> |

INNESCARE UNA RELAZIONE

- Cameratismo:** il tuo compagno ottiene 0 o meno successi.
- Cotta:** il tuo compagno riduce il tuo Pericolo di 3 o più.
- Curiosità:** il tuo compagno invoca una Relazione.
- Risentimento:** il Pericolo del tuo compagno è ≤ a metà del tuo, ma non 0.
- Ispirazione:** il tuo compagno invoca un'archivio.
- Rivalità:** il tuo compagno ottiene 3 o più successi.
- Protezione:** il tuo compagno raggiunge Pericolo 10 o più.
- Invocare** una relazione permette di ottenere 5 successi automatici invece di eseguire una ED.

COMBATTIMENTO

ELUSIONE

INTRIGO

AGGRESSIVITÀ

+3 progresso e +1 per ogni successo ma +3 Pericolo a te stesso.

ASSALTARE
3

IRROMPERE
2

AFFRONTARE
1

ASTUZIA

+1 progresso per ogni successo.

AGGIRARE
3

INFILTRARE
3

SPIARE
3

GIUDIZIO

-1 Pericolo oppure +1 capacità di trasmissione a te stesso per ogni successo.

RIORGANIZZARSI
4

MIMETIZZARSI
5

CONFONDERSI
3

VALORE

-1 Pericolo a un compagno per ogni successo

PROTEGGERE
5

DISTRARRE
4

SOSTENERE
3

ARMAMENTI

PERIFERICHE
Remington
Aggirare

PERIFERICHE
Coltello Multiuso
Infiltrare

PERIFERICHE
Anfibi
Sostenere

PUNTI AGGIORNAMENTO

ARCHIVIO
Ragazzo di strada

ARCHIVIO
Ragazzo di strada

ARCHIVIO

BLADE

Vista Sonica
Distrarre
Riduce il Pericolo a due alleati

Schermoplacche
Riorganizzarsi
Recuperi sia Pericolo che Capacità di Trasmissione

SUBROUTINE

Videodrome COSTO 2/3 FORZA 3

Claymore Catodica COSTO 2/3 FORZA 3

Percezione Elettrica COSTO 2/3 FORZA 3

COSTO 2/3 FORZA

SUBROUTINE DEFINITIVA

Mietitore
PROCESSATA → PROCESSATA → PRONTA

■ Una periferica converte un fallimento in un successo

● Un archivio conta ogni 10 come 2 successi

TRASMISSIONE

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10