



è un sistema di gioco cooperativo che vi sfida a risolvere, in gruppo o da soli, un intrigante mistero.

Le partite iniziano con una breve introduzione ed una prima carta. I giocatori, seguendo semplici regole, interpretano gli investigatori chiamati ad indagare su un caso. Per risolvere il mistero dovrete analizzare gli indizi, formulare teorie e usare la vostre capacità deduttive.

Nella serie "Sherlock" la vostra capacità investigativa entra in competizione con quella del grande detective. Sarete alla sua altezza o vi comporterete come l'ispettore Lestrade?

Ogni caso è diverso dagli altri e può essere giocato una volta soltanto. Ma non c'è da preoccuparsi! Per sfruttare il gioco al massimo, guardate un gruppo di amici districarsi tra indizi e teorie. Sarà gratificante tanto quanto risolvere il caso stesso.

Seguite le istruzioni di preparazione sulla prima carta del mazzo (quella con il QR code).

Per risolvere il caso è importante condividere le informazioni. Non potete mostrare agli altri giocatori le carte che avete in mano, ma potete leggere ad alta voce il testo sottolineato oppure il **testo all'interno dell'immagine** qui sotto.



Man mano che si rivelano nuovi indizi, questi diventano pubblici e tutti possono leggerli. Potete condividere le vostre teorie con il gruppo e parlare delle carte sul tavolo in qualsiasi momento.

Prima di giocare la prima carta è consigliabile condividere le informazioni che avete in mano e scegliere un primo giocatore.

# SHERLOCK

La partita viene giocata seguendo l'ordine di turno, un giocatore alla volta, finché tutte le carte sono state rivelate o scartate. Durante il proprio turno ogni giocatore svolge una delle seguenti azioni:

**a) Rivelare informazioni:** Scegliete una carta dalla vostra mano e mettetela sul tavolo in modo che tutti possano vedere le informazioni. In quel momento vi consigliamo di leggerla ad alta voce. Se mettete sul tavolo una carta che si rivelerà essere irrilevante per il caso, questa vi farà perdere 1 punto alla fine della partita. State attenti alle carte che scartate, perché alcuni indizi sono essenziali per risolvere il caso!

**b) Scartare informazioni:** Scegliete una carta dalla vostra mano e mettetela a faccia in giù nella pila degli scarti. Non potete più parlare di quell'indizio finché tutte le carte non sono state giocate.

**IMPORTANTE:** Alla fine della partita, per poter procedere con il questionario, la pila degli scarti deve contenere almeno 6 carte.

Alla fine del vostro turno prendete una carta dal mazzo finché non finiscono le carte.

Quando tutte le carte sono state rivelate o scartate i giocatori controllano tutte le informazioni sul tavolo e insieme elaborano una teoria riguardo all'indagine. Durante questa fase del gioco potete parlare liberamente degli indizi scartati e di ciò che vi ricordate (senza però guardare le carte nella pila degli scarti).

Infine, quando il gruppo è pronto a fornire una spiegazione al caso, aprite il questionario e rispondete alle domande: ogni risposta esatta vi farà guadagnare 2 punti. Una volta che avete risposto alle domande aprite del tutto il libretto, controllate le vostre risposte e togliete 1 punto dal vostro totale per ogni carta irrilevante presente sul tavolo. Il risultato è il vostro punteggio finale.